



CITTA' DI VIBO VALENTIA

Piazza Martiri d'Ungheria- Centralino 0963.599111 – Fax 0963.43877

I ^ COMMISSIONE CONSILIARE

COMMISSIONE AFFARI GENERALI, ISTITUZIONALI, PATRIMONIO, BILANCIO,
CONTENZIOSO, PARTECIPAZIONE A SOCIETA', POLITICHE COMUNITARIE E DEL
PERSONALE

L'anno duemilaventidue (2022) il giorno 10 del mese OTTOBRE nella sala del Consiglio Comunale si è riunita la I Commissione Consiliare, indetta dal Vice Presidente Giuseppe CALABRIA. in prima convocazione per le ore 09:00 ed in seconda convocazione alle ore 09:15 Per discutere il seguente **Ordine del giorno: Bilancio Consolidato esercizio 2021.**

Segretaria verbalizzante f.f.: Emanuela Calderone

Risultano presenti i Sigg. Consiglieri:

| | | | I Conv. 09:05 | II Conv. 09:20 | Sostituti | Note |
|----|--------------------|-----------------|---------------------|----------------------|------------|-------------|
| 1 | CALABRIA Giuseppe | Vice Presidente | P | P | | |
| 2 | NASO Agostino | Componente | A | A | FUSINO | ESCE 09:55 |
| 3 | CONSOLE Domenico | Componente | A | A/P | | ENTRA 09:25 |
| 4 | CUZZUCOLI Giuseppe | Componente | P | P | | ENTRA 09:05 |
| 5 | SCRUGLI Lorenza | Componente | A | P | | |
| 6 | CUTRULLA' Giuseppe | Componente | A | A/P | | ENTRA 09:25 |
| 7 | TERMINI Gerlando | Componente | A | A | CATAUDELLA | ENTRA 09:25 |
| 8 | TUCCI Danilo | Componente | A | A/P | | ENTRA 09:25 |
| 9 | CURELLO Leoluca A. | Componente | A | A | | |
| 10 | POLICARO Giuseppe | Componente | A | A | | |
| 11 | PILEGI Loredana | Componente | A | A | | |
| 12 | PUGLIESE Laura | Componente | A | P | | ENTRA 09:10 |
| 13 | PISANI Silvio | Componente | A | A | | |
| 14 | RUSSO Giuseppe | Componente | A | A | | |
| 15 | FATELLI Elisa | Componente | A | A | COMITO | |
| 16 | COLLOCA Giuseppina | Componente | A | A/P | | ENTRA 09:30 |
| 17 | LO Bianco Anthony | Componente | A | A | | |

Presiede la seduta il Vice Presidente Giuseppe Calabria, il quale, fatto l'appello ed accertata la presenza del numero legale dei partecipanti, dichiara aperta la stessa con inizio lavori.

La seduta chiude alle ore 10:00

IL Vice PRESIDENTE

Giuseppe Calabria

Segretaria Verbalizzante f.f.

Emanuela Calderone

Si da atto che alla data ed ora indicate nel foglio a margine del presente verbale, si è riunita la 1^a Commissione Consiliare di questo Ente; durante lo svolgimento dei lavori si sono registrati gli interventi che seguono, a cura dei Sigg.ri Consiglieri Comunali componenti la Commissione stessa.

Il Vice Presidente Giuseppe Calabria, dopo aver verificato la presenza del numero legale dei Commissari partecipanti ai lavori, apre la seduta in seconda convocazione alle ore 09:20.

OdG: Bilancio Consolidato esercizio 2021.

In apertura dei lavori, il Vice Presidente cede la parola alla Commissaria Pugliese, che ha chiesto di intervenire in via Pregiudiziale.

La Commissaria vuole sapere l'ammontare delle somme spese per l'acquisto e l'installazione dei giochi posti all'interno del parchetto della scuola Garibaldi ed altresì, chiede che questi, siano trasferiti presso la villa Comunale, che attualmente ne è sprovvista, al fine di evitare usure e danneggiamenti causati dai lavori di riqualificazione che attualmente interessano la scuola. La Pugliese, inoltre, chiede di conoscere cosa intende fare l'Amministrazione, con il chiosco sito in zona Affaccio e precisamente lungo la strada via Giovanni XXIII.

Il Vice Presidente, preso atto delle richieste fatte dalla Commissaria Pugliese, passa alla trattazione dell'OdG e da lettura della Proposta n. 41 del 07/10/2022. Successivamente, si procede alla lettura del verbale di Giunta Comunale n. 198 del 07/10/2022 e del parere del Collegio dei Revisori dei Conti, Verbale n. 52 del 07/10/2022, che risulta favorevole.

Ultimata la lettura della pratica, il Vice Presidente la rinvia agli uffici per il seguito di competenza.

Il Vice Presidente chiude i lavori della Commissione alle ore 10:00.

Del che è verbale

Vibo Valentia lì 10/10/2022

Segretaria Verbalizzante f.f.

Emanuela Calderone

Il Vice Presidente la 1^a Commissione

Giuseppe Calabria